

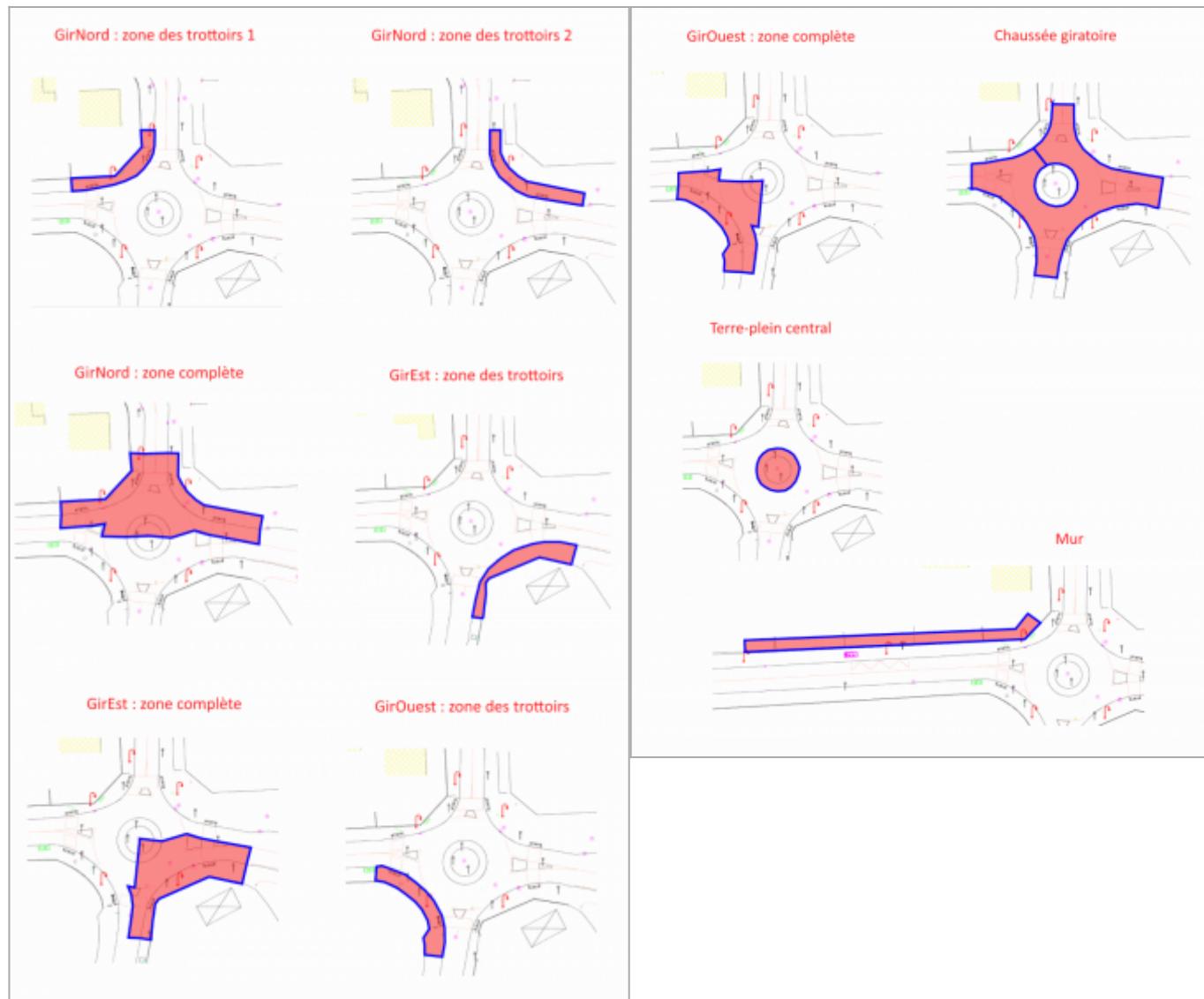
Etape 4 : Ajout des représentations de zones

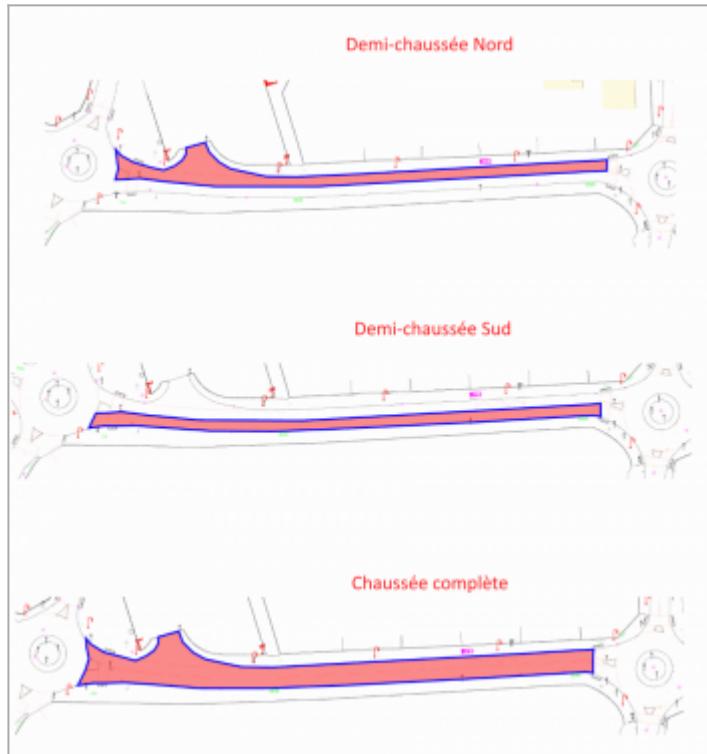
Ajout des représentations de zones

Vous allez maintenant créer l'ensemble des représentations des zones du projet.

Nous aurions pu procéder comme nous l'avons fait pour les deux premières zones, en passant par l'outil **Créer Zone** de l'onglet *Gestion des représentations*.

Mais la liste des zones à tracer est suffisamment importante, pour que nous choisissons de procéder par import. En effet voici l'ensemble des zones qui seront importées et qu'il aurait fallu sinon tracer :





Import du KML

En Conception du phasage, sélectionnez votre plan (ici 'Plan final'). Les deux représentations de zones "Installations principales" et "Installations secondaires" déjà tracées apparaissent :

Conception du phasage

Nom	Visible
Installations principales	<input checked="" type="checkbox"/>
Installations secondaires	<input checked="" type="checkbox"/>
GirNord : zone complète	<input type="checkbox"/>
GirNord : zone des trottoirs...	<input type="checkbox"/>
GirOuest : zone des trottoirs...	<input type="checkbox"/>
GirOuest : zone complète	<input type="checkbox"/>
Mur	<input type="checkbox"/>
GirEst : zone complète	<input type="checkbox"/>
GirEst : zone des trottoirs	<input type="checkbox"/>
Demi-chaussée Nord	<input type="checkbox"/>
Demi-chaussée Sud	<input type="checkbox"/>

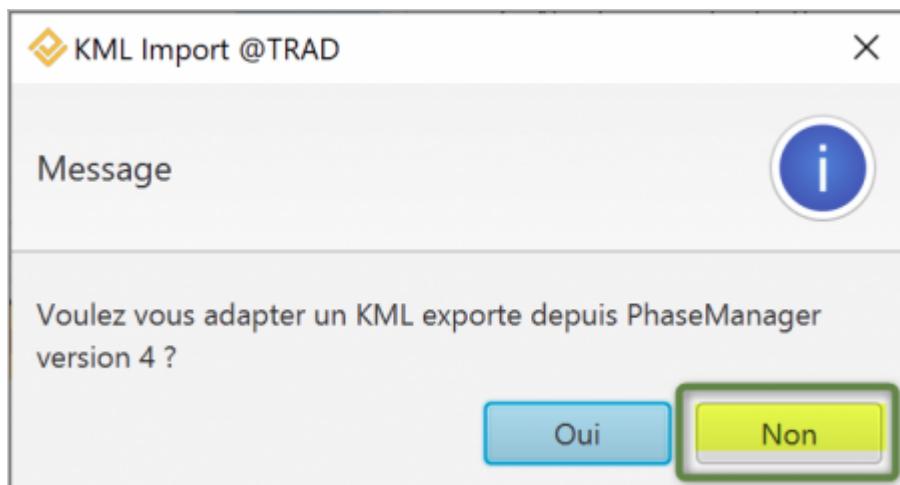
On constate également dans la liste des zones du volet droit, que les zones associées à des activités importées ont été créées, mais qu'elles n'ont pas de représentation sur ce plan (la case 'Visible' est absente).

Rendez vous dans l'onglet **Gestion des représentations**, puis cliquez sur le bouton 'KML' :



Nous importerons ici le fichier Import_des_zones_tuto.kml présent dans le répertoire 'Tutoriel' de votre installation.

A la fenêtre suivante, comme il s'agit d'un KML exporté depuis Phase Manager 5, répondre NON :



Note : vous auriez répondu OUI si le KML était issu de Phase Manager 4 dans le cadre d'une mise à niveau d'un projet V4 vers la version 5.

L'ensemble des zones du projet a bien été importé :



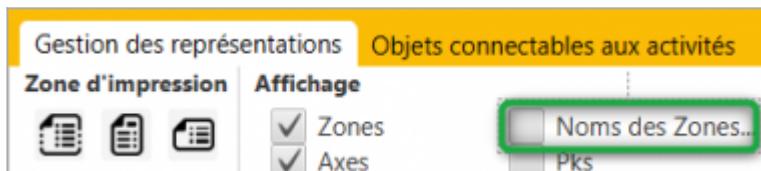
Import de KML

Visualiser les zones ajoutées dans le panneau de droite

Dans le panneau de droite vous pouvez visualiser au fur et à mesure de leur ajout, l'ensemble des zones et axes de votre projet. Les zones/axes déjà associés à une représentation disposent d'une case à cocher 'Visible'.

Nom :	Visible
Liste des zones	
Installations principales	<input type="checkbox"/>
Axe	<input type="checkbox"/>
Installations secondaires	<input type="checkbox"/>
GirNord : zone complète	<input type="checkbox"/>
GirOuest : zone complète	<input type="checkbox"/>
Mur	<input type="checkbox"/>

- Ajustez la visibilité de vos zones/axes existantes quand vous en créez d'autres au même endroit, pour ne pas surcharger l'interface et pouvoir bien les repérer.
- Pensez également à désactiver l'affichage des libellés de zones/axes pour ne pas cliquer dessus par mégarde :



Aide pour l'ajout des représentations de zones

Réorganisation des zones

Une fois l'ensemble des zones et axes créés, vous pouvez les réorganiser de façon hiérarchique. Il vous suffit de procéder par glissé-déposé dans le panneau latéral.

Vous obtiendrez un résultat comme suit :

Nom :	Visible
▼ Liste des zones	
Installations principales	<input checked="" type="checkbox"/>
Installations secondaires	<input checked="" type="checkbox"/>
▼ GirNord : zone complète	<input checked="" type="checkbox"/>
GirNord : zone des t...	<input checked="" type="checkbox"/>
GirNord : zone des t...	<input checked="" type="checkbox"/>
▼ GirOuest : zone compl...	<input checked="" type="checkbox"/>
GirOuest : zone des ...	<input checked="" type="checkbox"/>
▶ Autres	<input type="checkbox"/>

Réorganisation des zones dans la Liste des zones

Vous pouvez [passer à l'étape 5 du tutoriel](#) !