

# Points d'attention pour la création du phasage

## 1/ Ajouter des plans et/ou définir des zones d'impression

C'est sur le plan et/ou à l'intérieur des zones d'impression que seront tracés les zones et axes travaillés, ainsi que les objets connectés associés.

*Attention : si vous souhaitez panacher dans les livrables finaux des plans et des cartes sur une même zone géographique, vous devez [géoréférencer les plans](#) dès leur import : en effet cette opération n'est plus possible par la suite !*

## 2/ Importer les données du projet

Il est conseillé de définir un [profil d'import](#) correspondant au jeu de données (table) utilisé : vous pouvez démarrer à partir des [modèles proposés sur cette page](#).

Penser à bien enregistrer le profil PMX pour simplifier les opérations ultérieures et gagner du temps !

## 3/ Tracer les représentations des zones

Vos zones et axes ont été importés avec les activités : vous pouvez maintenant [tracer leur représentation sur les plans/cartes](#) ; Phase Manager vous proposera d'associer chaque représentation tracée à une des zones/axes importés.

*Attention : pensez à dupliquer chaque représentation de zone/axe si besoin, juste après son association.*

## 4/ Renseigner les styles d'activités

Chacun des styles d'activités importé, devra correspondre à [une valeur déjà existante dans la liste de choix utilisée pour les styles](#) (penser à définir les codes couleur).

*Attention ! les valeurs de style sont sensibles à la casse (Majuscule/minuscule)*

## 5/ Créer vos livrables

Vous pouvez une fois modifiés si besoin le [modèles d'étiquette](#) et la [mise en page](#), créer vos livrables.

*[Attention aux heures de début et fin des planches](#) ! Par exemple des planches hebdomadaires qui commencent un lundi matin 8h, vont inclure les travaux jusqu'au lundi suivant 8h. Il est souvent judicieux de régler les heures de fin et*

*de début à minuit*